

### Animation tablette #7

#### Tick tock : a tale for two

**Pour qui ?** A partir de 13 ans.

**Combien de personnes ?** jusqu'à 10 joueurs, toujours en nombre pair.

**Quand ?** un mercredi après-midi ou samedi matin.

**Combien de temps ?** 2h.

**Où ?** Dans la médiathèque.

**Matériel :** Un tablette par personne avec l'application Tick Tock : a tale for two d'installée.

**Bibliothécaires ?** Un animateur.

**Mise en place :** Les joueurs sont placés par deux en face à face.

#### Comment procéder ?

Le jeu se joue en collaboration entre 2 joueurs. L'un des deux commence l'aventure en cliquant sur "joueur 1", l'autre, sur "joueur 2". Ils avancent en complétant les énigmes de l'autre. Si les joueurs sont bloqués à une étape, ils peuvent demander un indice, un deuxième indice puis la solution. Pour chaque indice reçu, ils doivent faire une petite épreuve qui leur fait perdre du temps (cf dernière catégorie). Le duo vainqueur est celui qui fini le jeu en le moins de temps. Le temps de résolution est indiqué à la fin, quand la partie est terminée. On peut ainsi faire démarrer les groupes de manière échelonnée et faire participer plusieurs duo sur la journée entière par exemple, en les mettant en concurrence avec les équipes de la journée.

#### Pré-requis de l'animation :

L'animateur qui prépare l'animation doit avoir résolu le jeu sous le profil du joueur 1 ET du joueur 2 afin de voir au moins une fois chaque écran. Il doit ensuite préparer les différents indices.

#### Idées de gages à indice :

- aller chercher un livre,
- faire le tour de la pièce,
- compter jusqu'à un certain point,
- aller chercher l'indice qui est lui-même caché dans la bibliothèque
- ...