

Animation jeu vidéo #2

Mario Kart Live : Home Circuit

Pour qui ? à partir de 7 ans

Combien de personnes ? 2 par 2 à jouer. Il peut y avoir un public.

Quand ? un moment dédié où il n'y a pas trop de monde à la bibliothèque.

Combien de temps ? 2h

Où ? Dans la bibliothèque au milieu des étagères ou sinon dans une salle dédiée.

Matériel ? Une télévision, une console switch avec son câble HDMI, 2 Mario Kart Live (Luigi et Mario).

Bibliothécaires ? Une personne

Comment procéder ? Il faut commencer par délimiter le circuit : le plus amusant et de le faire dans la bibliothèque, qui passe sous les étagères, entre les tables... Le mieux est de mettre la console et la télévision au centre du circuit pour que la connexion entre les kart et la console soit la plus vive possible. Mettre en place les portails en carton, puis configurer le circuit dans le jeu (en lançant le jeu, le didacticiel vous indique les étapes, il faut le suivre jusqu'au bout, jusqu'à ce que le circuit soit configuré). Si vous faites une compétition, vous pouvez prendre les inscriptions des joueurs et faire un tableau pour les faire s'affronter jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un. Le temps de l'animation peut aussi dépendre du nombre de participants.

Pré-requis de l'animation : Installer le jeu. Jouer en testant quelques circuits possibles de votre invention. Tester les distances limites des karts avec la console.