

### Animation jeu vidéo #1

#### Sélection de jeux

**Pour qui ?** A partir de 7 ans (en fonction du PEGI)

**Combien de personnes ?** 5-7 personnes maximum qui ne se connaissent pas forcément

**Quand ?** Un soir après la fermeture ou tout autre moment où la médiathèque est fermée au public quelques jours après la réception du pack jeux vidéo, le plus rapidement possible.

**Combien de temps ?** 2 à 3h

**Où ?** Dans la médiathèque.

**Matériel ?**

- 1 console
- des manettes
- jeux vidéos pré sélectionner

**Bibliothécaires ?** 1 personne pour surveiller et noter

**Comment procéder ?** Le but de l'animation est de faire sélectionner aux joueurs les jeux qui seront en accès libre dans la bibliothèque. Ainsi, si vous souhaitez que 3 jeux soient en libre accès, prévoyez une présélection de 9 jeux. Les joueurs testent les jeux (quelques minutes chacun) puis votent pour ceux qu'ils veulent voir accessibles dans la bibliothèque.

**Objectifs :**

- impliquer les lecteurs
- avoir une sélection qui correspond à ses adhérents
- introduire le fait que la console est dans la bibliothèque pour la période.