

Règles du jeu de cartes « Quiz des Lumières »



Le jeu est constitué de :

45 cartes réparties en 4 catégories.

- Les questions « faciles », valeur : 1 point (15 cartes vertes).
- Les questions « un peu difficiles », valeur : 2 points (15 cartes jaunes).
- Les questions « difficiles », valeur : 3 points (14 cartes rouges) .
- 1 carte rouge très, très difficile appelée « question d'exception » qui rapporte 6 points. Si cette carte est tirée par un joueur qui ne peut pas répondre à la question, elle est remise en jeu pour qui tentera d'y répondre son tour venu...

Les joueurs désignent un « Maître du jeu »,
seul autorisé à tirer et lire les questions ou énigmes du quiz.

Chacun leur tour, les joueurs désignent une catégorie de cartes
au Maître du jeu .

Le Maître du jeu lit la question.

Le joueur est invité à y répondre. S'il répond juste, il engrange
le nombre de points correspondant à la valeur de la carte.

Si sa réponse est fausse ou s'il ne peut pas répondre à la question, c'est le
Maître du jeu qui engrange les points !.. ATTENTION, cette règle est
valable pour toutes les cartes sauf la carte « Question d'exception ».

Le premier joueur (ou Maître du jeu) qui capitalisera 12 points aura gagné
la partie. Les joueurs ont toute liberté pour choisir la valeur des questions
auxquelles ils veulent répondre pour constituer leur pelote de points;
plus le choix de la question est difficile plus il rapporte de points...