

Règles du jeu « Imagimage »



Le jeu est constitué de 110 images (64 images réalisées par les 11 illustrateurs de « LUMIÈRES » et 46 images des planches originales de l'*Encyclopédie* de Diderot qui ont inspiré les illustrateurs).

-11 « perchoirs » sur lesquels suspendre les groupes d'images par thèmes.

Il s'agit de regrouper les 110 images du jeu par groupe de 11 thèmes (agriculture, histoire naturelle, beaux-arts, sciences, anatomie et chirurgie, transports, métiers de bouche, écriture et imprimerie, armes et soldats, mode, artisanat).

Le joueur le plus perspicace et rapide remporte la partie, mais on peut aussi jouer en groupe, contre la montre dans un temps imparti (1 ou 2 minutes par exemple). Vérification de la justesse des classements par thème dans l'album.