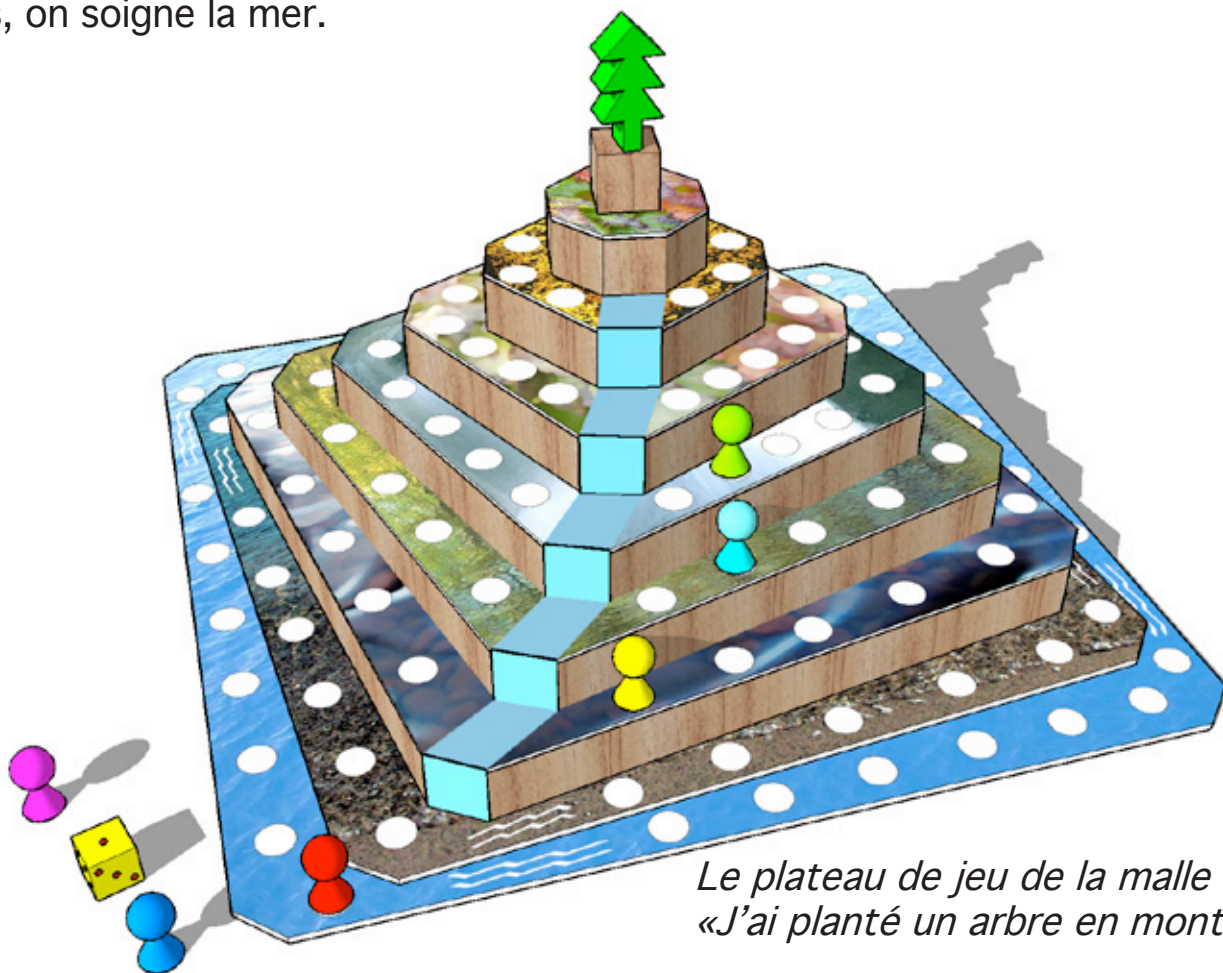




J'ai planté un arbre en montagne

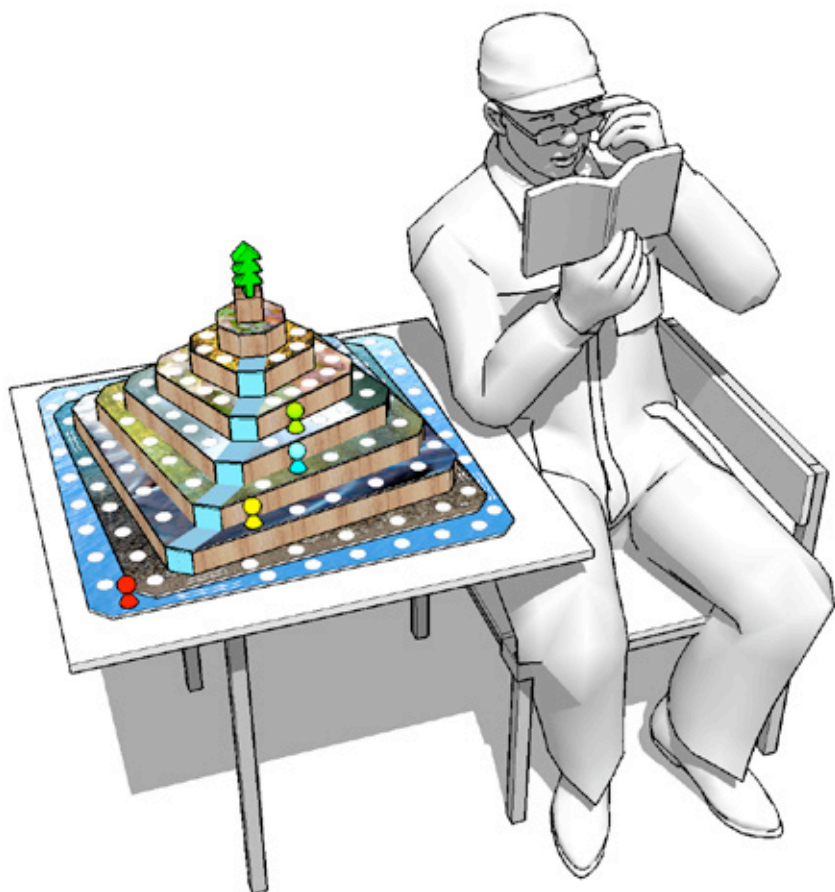
À l'occasion de la sortie de l'album «J'ai planté un arbre en montagne», Swann expo a conçu une malle-jeu directement inspirée par ce bel album écologique et responsable aujourd'hui traduit en français et édité par les éditions l'Édune. L'auteur, Shigeatsu Hatakeyama, a écrit ce livre dédié aux jeunes (et aux moins jeunes) pour les sensibiliser à l'inter-dépendance des milieux naturels. Qui aurait imaginé qu'en prenant soin des forêts de montagne on soignait la mer trop polluée ? Les ostréiculteurs et pêcheurs de la baie de Kesennuma au Japon ont compris que ces forêts apportent, via les ruisseaux et les rivières, les nutriments qui nourrissent une autre forêt, sous-marine celle-ci : les algues, qui assurent l'équilibre des milieux marins. Cette histoire vécue nous est racontée dans cet album qui nous apprend pourquoi, quand on protège la forêt et qu'on plante des arbres, on soigne la mer.



*Le plateau de jeu de la malle
«J'ai planté un arbre en montagne»*

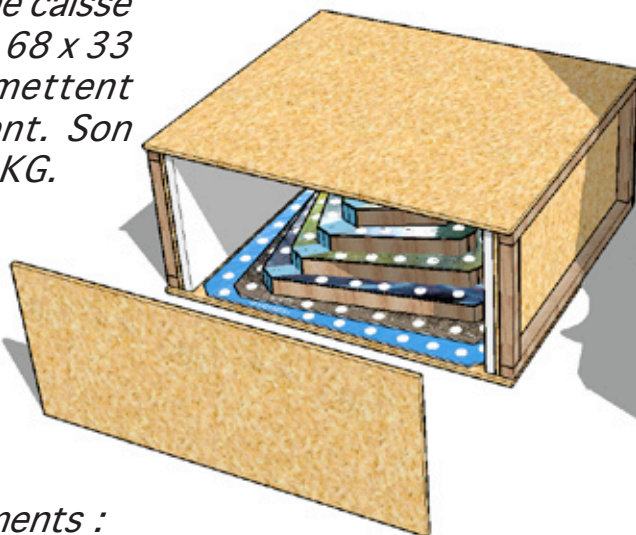
Quand les pêcheurs reboisent la forêt.

Le plateau en volume du jeu «J'ai planté un arbre en montagne» emporte les joueurs sur un sentier de 150 cases qui suit le chemin des ruisseaux et rivières du sommet de la montagne jusqu'au fond de la mer. Ils y suivront le parcours du fer et de l'acide fulvique, indispensables véhicules qui transportent les nutriments depuis le riche humus du sol de la forêt jusqu'à la forêt d'algues sous-marines à la base de la chaîne alimentaire des mondes marins. Les joueurs croiseront aussi la route des innombrables animaux qui vivent le long ou dans les ruisseaux, les rivières de montagne et sur le plateau maritime continental.



Un personnage adulte placé à côté du plateau du jeu «J'ai planté un arbre en montagne» en donne les proportions. 64 cm de côté sur 31 cm de haut. 9 étages de montagne à descendre pour rejoindre la mer. Des énigmes, des pièges, des impasses, des coups de chance jalonnent le parcours des joueurs (4 à 6 joueurs ou groupes de joueurs).

Comme toutes les malles jeux réalisées par Swann expo, le jeu est conditionné dans une caisse navette en bois de 76 x 68 x 33 cm. Des poignées permettent de la déplacer aisément. Son poids total est de 13 KG.



Contacts et renseignements :

betty.swannexpo@orange.fr / Swann.expo@neuf.fr

Tél 05 56 96 98 38 / 06 84 54 02 72 / 06 81 54 19 78